

## 顧客の要望を実現するため、最適解を見出していく

8:30	÷.	メールチェック
9:00	ŧ.	チームの打ち合わせ 案件の進捗状況の確認
9:15	t	役所への提出書類の作成 施主との打ち合わせ準備
10:30	÷.	マンションの住戸間取り設計業務
12:00	ŧ.	昼食
13:00	•	外出 施主であるディベロッパーと打ち合わせ プランの確認、内外装素材の提案
15:30	•	帰社 打ち合わせ議事録作成
17:00	ŧ.	翌日、役所訪問のための資料作成
17:30	ŧ.	退社





ー入社後の研修でどのようなことを学び、感じましたか? 充実した研修と一級建築士の資格取得。 ゼネコンだから味わえる竣工の感動。

入社後、約1年間の研修はとても貴重な時間でした。私は3ヶ所の建築 現場で施工管理を体験、設計部門では設計の基本知識を吸収する 定学、設計実務に関わるCADの研修を受けました。新入社員は狙に分 かれ、それぞれインストラクー指導を受けるのですが、どの研修もリ アリティがあり、非常にためになるものでした。特に、学生時代は未知 の世界だった建築現場を肌身で知ることができたこと、ものがつくられ ていて現場を体感できたことは、現在の仕事にも反映されていると思い ます。また研修中は、この都度テストがあるのですが、私にとってそれ は有効なものでした。その後、一般建築士の資格取得の勉強を進める 中で、研修中の試験が大いに役立ったからです。それもあって、入社2 年目に一級建築士の資格を取得することができました。研修で、建築 途中だった現場に竣工後に訪ねたことがあります。自分は深くは関 わっていないものの、情略時のシーンがよみがえり、あのときの施工の 構み重ねて建物が完成していることに未直に感動。ゼネコンだからこそ 味わえる感動であることを、或かて感じました。

## ーこれまでで印象に残った出来事を教えてください。 最初に取り組んだ役所との調整・協議。 生産性向上、効率化を目指した「CIM」の取り組み。

私は入社1年目の2月に現部署に本配属されました。すぐに担当となったのが、18開建 での住戸・オフィス等の複合ビル。すぐにごプランは決定していた物件で、私の役割は、 役所と協議・領理して達やかな着工を実現することでした。建物を建てる際は「建築確 健申請にを提出する必要がありますが、それと期に、建物や理境等に応じて必要とさ れる書類を提出、役所からの指摘に対応して、建物としての認可を受けなければなり ません。多岐にわたる要素がありますが、力を注いだことの一つが、高さ制限の緩和 措置の認可を得ること。それは、進ま株からの延床面積を増やしたいという要量が あったからです。建築面積を広とれば延床面積も広くとれますが、周囲に圧迫感を 与えることになりかねません。そうであるなら、横にではなく上へ、つまり高くすることで 層辺環境に配慮した建物とするため、設けられている高さ制限の緩和を役所に要請し ました、役所と何度も書類、図面のやり取りをし、データによるシミュレーションも行い、 理解・納得を得て、高さ制限の緩和が実現しました。苦労した分、一つの達成感が あったあり組みです。

ーそんな中で感じる仕事のやりがいは何ですか? メンバーで協働して案件に取り組む体制。 チームワークの良さ、人の良さ、風通しの良さ。



この複会ビル建設では高さ制限緩和に関する書類のみならず、他にも様々な申請書類 の提出が求められました。たとえば環境計画書では建物のエネルギーの使用合理化や 資源の適正利用、あるいは気密性、断熱性などの省エネルギー性能の基準を順守する 必要があります。こうした一連の役所との調整・協議を任されたことで、大きな責任を感じ ると共に、正直ブレッシャーもありました。役所とのやりとりが落ると、予定されている日 に着工できず、大幅な遅延が発生する怖れもありました。だからこそ、やり遂げたときの 嬉しさは何事にも代えがたく、確かなやりがいを実感しました。現在は、新たなマンション のブランニング巻を検討しています。当社の違葉設計は、1案件に対して数名のチームで 取り組む体制であり、通常3~4つの案件が同時進行しています。強く感じるのはチーム ワークの良さ、社員の人の良さ、そして風通しの良さです。その環境の中で、食欲に知識 を吸取し、競社者として常見に成長してきたいと考えています。

今後のキャリアについて

## 海外で知見を深め、設計業務に還元する

今は住宅系建築設計の部署にいますが、今後は商業施設やホテル、物流施設など、基々な物件に関わって、選定設計の 多彩な知見を積んでいきたいと考えています。また、前田違説には留学制度があるので、いずれ留学に挑戦したい、広く海 外の違葉、文化、歴史等を学び、視野や人脈を広げ、その経験を設計業務に活かしていきたいと考えています。



## ー現在の仕事内容を教えてください。 意匠設計、調整業務、行政協議、工事監理まで、 建物設計全体のプロデューサー的役割を担う。

私は現在、マンションなど住宅系建築物の意匠設計を担当しています。意匹 設計の素務は、建築物のデザイン、コンセプトを決定し、開助りや内外観の構 成などのブランニングを担当しますが、業務はそれだけに留まらず、物件に関 わるすべての調整業務を担います。まず施主様との打ち合わせがあります。 とアリングを重ねて要望を明確にし、それを実現する図面を描いていきます。 その過程で、施主体の軟化な要望に対応することも少な(ありません。さらに 社内で構造設計、設備設計それぞれの担当者と打ち合わせ、どのようにすれ ば、施主様の要望を実現できるか検討を進めます。開取りと設備機器の配置 送締の強度と空間構成等々、意匠、構造、設備はトレードオフになる部分があ り、施主様の更望を書まえて最適化を目指します。これらに加えて役所への申 詳柔系、第工後の工事理理など、建物設計と体のプロデューサート的交割を担 います。経験が浅いため、トータルに物件に関わったことはまだありませんが、 打当業務の一つひとつを覚えていく中に、ものづくりの面白さを感じています。

